

# **Regulamin**

## **IV Nocnego Maratonu Piłkarskiego o Puchar Rady Gminy Białe Błota**

### **I. Miejsce i termin**

Kompleks sportowy „Orlik 2012” w Cielu , ul. Kościelna 24.06.2023 r. / sobota /

### **II. Organizator**

UKS Czapla Białe Błota

### **Partnerzy:**

Rada Sołecka Ciele

Radni Gminy Białe Błota

### **III. Cele turnieju**

- Umożliwienie rywalizacji sportowej drużyn piłkarskich oraz integracja środowisk Gminy Białe Błota
- Wyłonienie najlepszego zespołu oraz propagowanie zdrowego stylu życia

### **IV. Warunki uczestnictwa**

Warunkiem udziału w Turnieju jest zgłoszenie imienne oraz opłacenie wpisowego w wysokości 30zł/za zgłoszonego zawodnika na konto:

UKS Czapla Białe Błota

Bank Spółdzielczy 54 8142 1020 0006 1027 2000 0002

W tytule wpisujemy nazwę Drużyny oraz IV Nocny Maraton Piłkarski

**Zgłoszenie należy przesłać na adres e-mail: [zbigniew55-38@wp.pl](mailto:zbigniew55-38@wp.pl) do dnia 22.06.2023 r. do godziny 20:00 wraz z listą imienną zawodników oraz dowodem wpłaty wpisowego!!!**

Turniej przeznaczony jest dla wszystkich którzy chcą aktywnie spędzić wolny czas, minimum ukończone 16 lat

### **V. Zgłoszenia do turnieju**

Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać:

- Nazwę drużyny oraz imienną listę zawodników reprezentujących drużynę (maksymalnie 11 osób) wraz z zaznaczeniem osoby kontaktowej (imię i nazwisko, numer telefonu)
- Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w piłkę nożną.
- **Rozgrywki mają charakter wyłącznie rekreacyjny.**

### **VI. System rozgrywek**

System rozgrywek: w turnieju udział bierze 12 drużyn. O godz. 17:45 nastąpi losowanie numerów drużyn(8 drużyn , które wezmą udział w eliminacjach). Drużyny które wylosują numery 1-4 ( grupa A) natomiast drużyny 5-8 ( grupa B) .

Mecze są rozgrywane w kolejności 1-2, 3-4, 1-3, 2-4, 1-4, 2-3 oraz 5-6, 7-8, 5-7, 6-8, 5-8, 6-7. Rozpoczęcie pierwszych meczów godzina 18:00 Mecze trwają 15 minut, przerwa pomiędzy meczami maksymalnie 5 minut.

Do 2 fazy Turnieju przechodzą drużyny z 1 i 2 miejsca z grupy A i B.

W 2 fazie Turnieju dołączą 4 drużyny z Turnieju ubiegłorocznego.

Ponownie rozlosujemy Grupę A i B, system meczy ten sam j.w

Półfinały : zwycięzca grupy A gra z 2 drużyną grupy B

zwycięzca grupy B gra z 2 drużyną grupy A

Mecz (przeegranych par półfinałowych) o 3 miejsce.

**WIELKI FINAŁ NA ORLIKU około godziny 2:00**

## **VII. Przepisy i skład drużyny**

1. Obowiązywać będą przepisy gry w piłkę nożną z wyjątkiem gry „bez spalonego”.
2. Zespoły rywalizują w 6 osobowych składach (bramkarz i pięciu zawodników w polu ), zmiany odbywają się systemem hokejowym.
3. Zespoły biorące udział w turnieju powinny posiadać jednolite stroje.
4. Obowiązuje gra w obuwiu przeznaczonym na orlik (turfy, halówki), zakaz gry w butach piłkarskich korkach.
  
5. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować poza linia boczną.
  
6. Za zwycięstwo drużynie przyznawane są 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.
  
7. O kolejności miejsc w tabeli z uwagi na preferowanie ofensywnego stylu gry decydują kolejno
  - a) liczba zdobytych punktów,
  - b) ogólny stosunek bramkowy ze wszystkich spotkań uzyskany przez drużynę,
  - c) przy identycznym stosunku bramkowym decyduje większa liczba strzelonych goli.
  - e) wyniki bezpośrednich spotkań zainteresowanych drużyn,
  - e) losowanie
  
8. Kary dyscyplinarne :
  - a) żółta kartka – zawodnik który otrzyma 2 żółtą kartkę w meczu otrzymuje kartkę czerwoną
  - b) czerwona kartka – drużyna gra w niekompletnym składzie do końca meczu,
  - c) niesportowe zachowanie ( mamy nadzieję że nie dojdzie do takich sytuacji ☺ ) – wykluczenie z turnieju.
  - d) czas oraz system gry uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów
  - e) drużyna ma 4 sekundy na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgwizduje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
  - f) sędzia może ukarać zawodnika karą 1 min lub czerwoną kartką (drużyna gra w osłabieniu przez 1 minutę bez względu na ilość straconych bramek)
  
9. Gdy drużyna wycofa się z turnieju wyniki -punkty-bramki z jej udziałem są anulowane, natomiast drużyna, która nie stawia się na mecz( 3 min po godzinie rozpoczęcia), zostaje ukarana walkowerem 3:0.
  
10. Warunkiem zezwolenia drużyny na mecz jest minimum 4 graczy (4 w polu +bramkarz)
  
11. Czas trwania meczu : 1 x 15min, w fazie pucharowej gdy wynik meczu jest remisowy następuje dogrywka 1 x 5min a jeżeli to nie przyniesie rozstrzygnięcia to rzuty karne ( 3 serie, w przypadku remisu do pierwszego niestrzelonego).
  
12. Podczas wprowadzania piłki do gry, przepisowa odległość od piłki to 5 metrów, natomiast rzut z autu wykonują się tylko i wyłącznie nogą z ziemi. Przy pomocy tego rzutu nie można bezpośrednio strzelić gola.
  
13. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie na gwizdek.
14. Drużyna ma 4 sekundy na wprowadzenie piłki do gry .Po tym czasie sędzia odgwizduje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
15. Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu oraz przez rzut bramkarza ręką.
  
16. Kapitan jest jedyną osobą która może prowadzić dyskusję z sędzią ( **niezalecane ponieważ sędzia co do zasady jest nieomylny**)

17. Przeklinanie jest karane żółtą kartką.

18. Na uczestnikach Turnieju spoczywa obowiązek ubezpieczenia się , a Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy i problemy zdrowotne zawodników.

### **VIII. Postanowienia końcowe**

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.

2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającą udział w turnieju.

3. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach itp.

4. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.

5. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan/kierownik drużyny.

6. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzia, przed meczem, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości zawodników. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane .

**7. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator ( patrz punkt II).**

8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz w trakcie trwania turnieju.

9. Za szkody powstałe w szatniach odpowiada drużyna.

10. Udział w Turnieju jest jednoznaczny z akceptacją Regulaminu oraz zgodą uczestników na publikację zdjęć i materiałów multimedialnych w celach promocyjnych Gminy Białe Błota , Sołectwo Ciele, UKS Czapla Białe Błota oraz COEIS Białe Błota.

11. Organizator zastrzega sobie możliwość zmian przed i w trakcie Turnieju.

### **IX. Nagrody**

Najlepsze 4 drużyny otrzymają Puchar Rady Gminy Białe Błota

Puchary dla najlepszych zawodników w poszczególnych formacjach.

Nagrody w zależności od hojności sponsorów.

Korzystający z obiektu są zobowiązani do przestrzegania Regulaminu kompleksu Sportowego „Orlik 2012”.

**UWAGA !!!**

**Na obiekcie Orlik 2012 w Cielu jest kategoriyczny zakaz  
spożywania alkoholu.**

**Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne kontuzje i obrażenia powstałe w trakcie turnieju.**

**Zbigniew Karnas**

**512 668 035**

**[zbigniew55-38@wp.pl](mailto:zbigniew55-38@wp.pl)**

**Organizator**